



أهلاً!!

مقدمة في عالم تصميم الواجهات

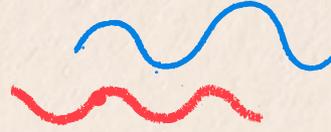


مقدمة من:
جوزاء القحطاني
فراس نمازي

•

میں احنا ؟

•



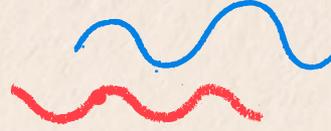
@AxendaTeam

•

•



•
تفاعلو معنا على

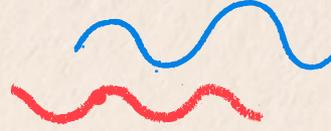


#محطات_اكسندا

 @AxendaTeam



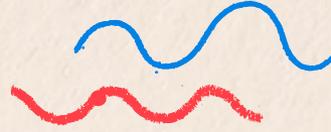
محاوِر المحاضرة



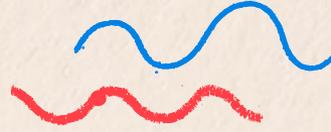
- مفهوم تجربة المستخدم.
- أساسيات تصميم الواجهات.
- أساسيات تطبيق **Figma**



ایش پحتاج ؟



ايش ٲحٲاج ؟



قلم رصاص



ورق



@AxendaTeam





@AxendaTeam

ماهي

تجربة UX

المستخدم؟

ماهي
تجربة المستخدم؟



"هي كل ما يرتبط بسلوك وموقف وإحساس
المستخدم حيال استخدامه منتجاً أو نظاماً أو
خدمة معينة."

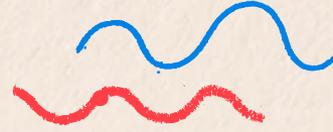


UX



@AxendaTeam

أمثلة على تجربة المستخدم؟



أمثلة على تجربة المستخدم؟



تصميم تجربة المستخدم في التاريخ



2020

تصميم تجربة
المستخدم بالشكل
الحالي



1995

بداية انتشار مفهوم
تصميم تجربة
المستخدم على يد
دونالد نورمان



1900s

وضع بعض قواعد
تصميم تجربة
المستخدم



قبل الميلاد

الصينيون والإغريق
اهتموا في المجال



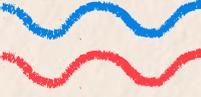
@AxendaTeam

سمعت بمصطلح UX Research ؟



واجهة المستخدم UI

ماهي
واجهة المستخدم؟

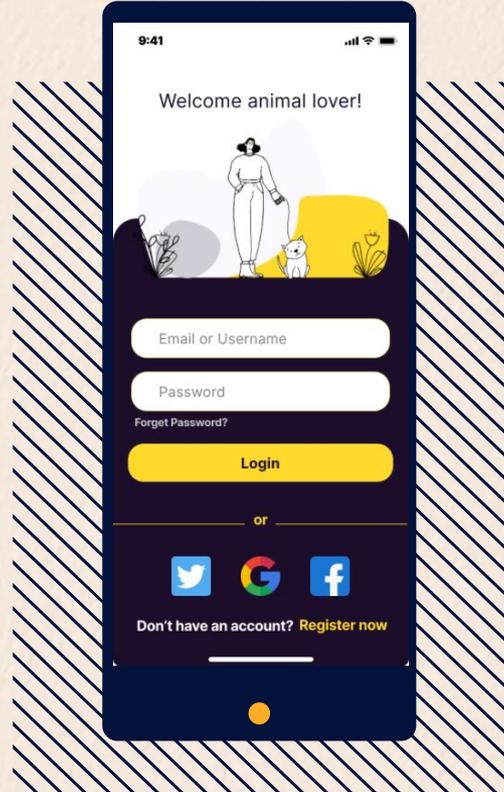


"هي العناصر المرئية - مثل الأزرار والأيقونات -
والتي تمكن الشخص من التفاعل مع المنتج أو
الخدمة.."

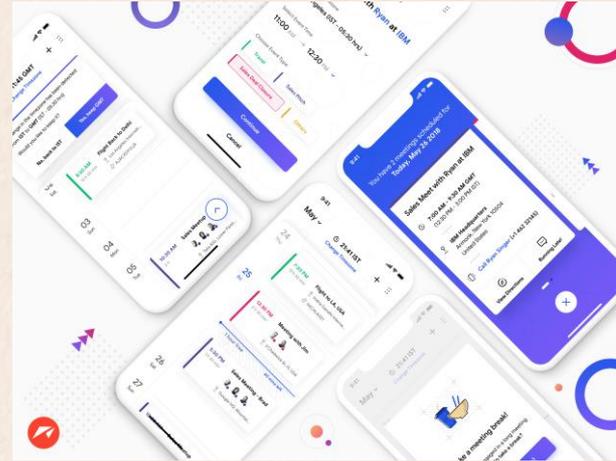
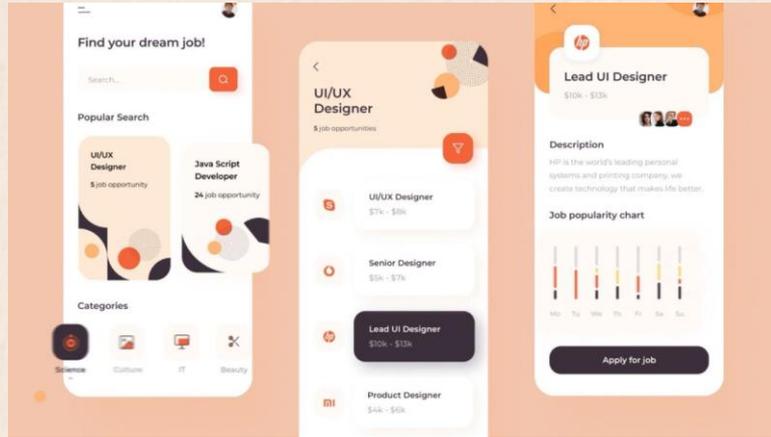


UI

أمثلة على واجهة المستخدم؟



أمثلة على واجهة المستخدم؟



UX تجربة المستخدم

Vs ضد

UI واجهة المستخدم

UI vs UX

UI



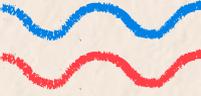
UX



UI vs UX



هل مصمم تجربة المستخدم
مطلوب في سوق العمل ؟



" الكثير من الأعمال تم تصميمها ، لكن القليل
تم تصميمها بشكل رائع "

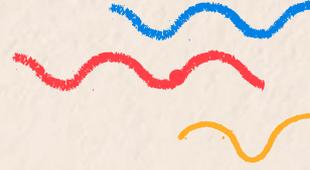
— Brian Reed



@AxendaTeam

كيف تصوير مصمم UX رهيب ؟

كيف تصير مُصمم UX رهيب ؟

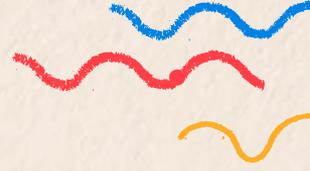


تعلم حل المشاكل

01



كيف تصوير مصمم UX رهيب ؟



شوف أكثر

02

مصادر :-

Bēhance



dribbble



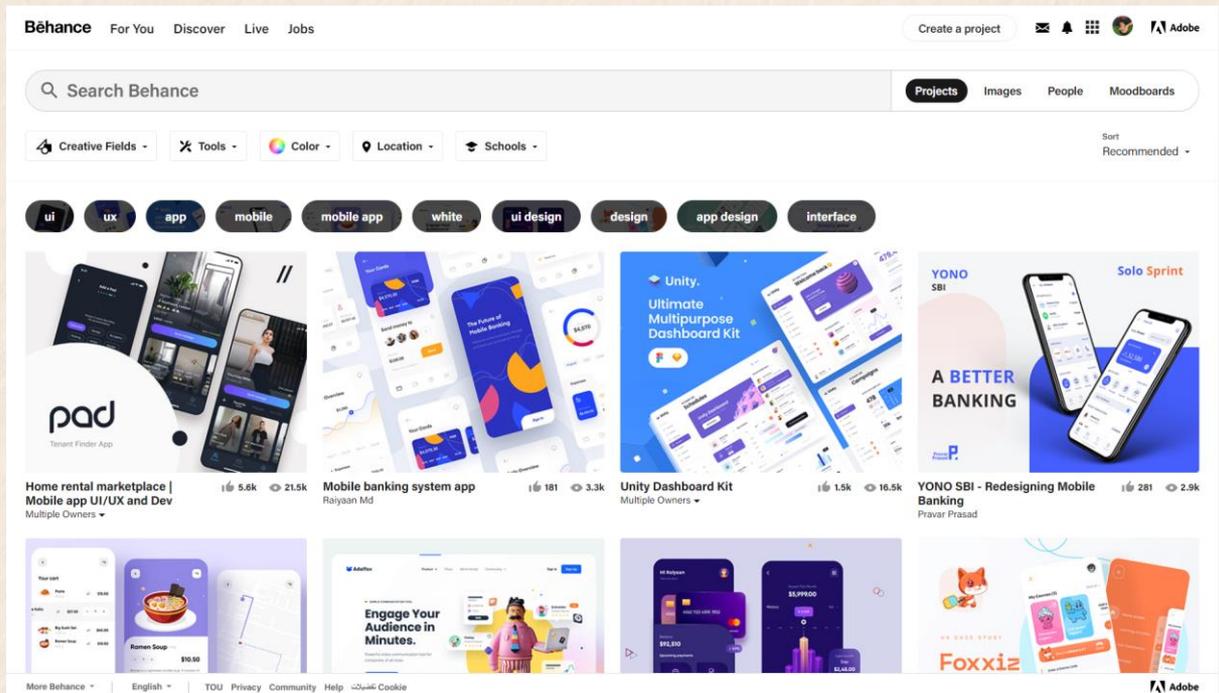
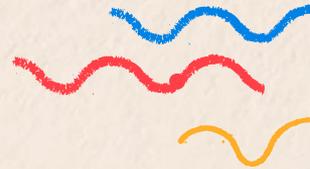
@AxendaTeam



كيف تصوير مصمم UX رهيب ؟

Bēhance

www.behance.net



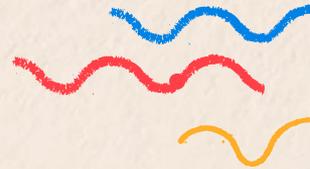
02



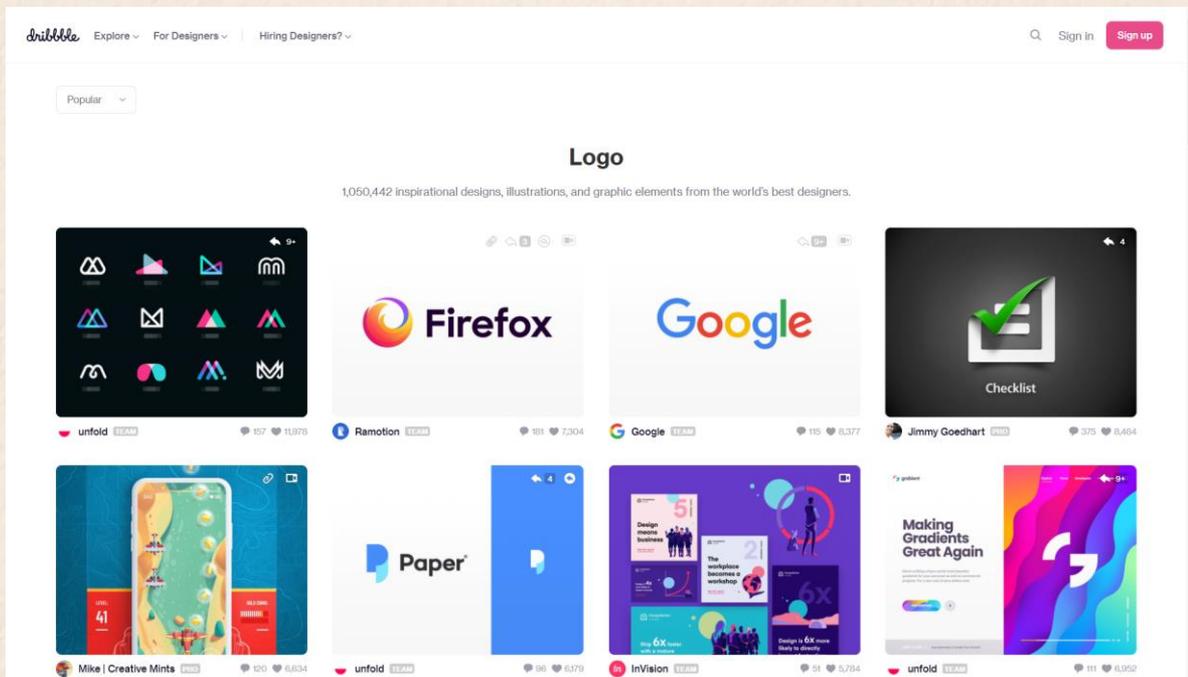
@AxendaTeam



كيف تصوير مصمم UX رهيب ؟



www.dribbble.net

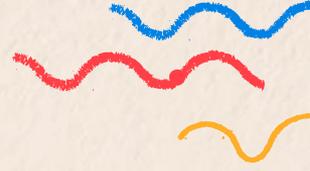


02



@AxendaTeam

كيف تصوير مُصمم UX رهيب ؟



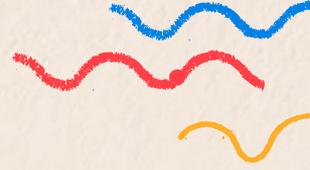
اهتم بالمستخدمين

03



@AxendaTeam

كيف تصير مُصمم UX رهيب ؟



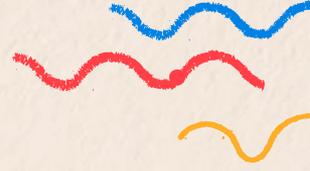
" تذكر أنك محامي المستخدمين ،
والمسؤول الأول عن رضاهم "

03



@AxendaTeam

كيف تصير مُصمم UX رهيب ؟



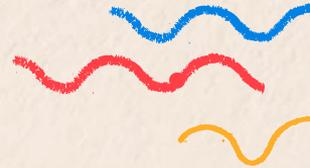
تعلم أكثر

04



@AxendaTeam

كيف تصير مصمم UX رهيب ؟



بعض القواعد الأساسية في UX

قانون ملير

هي في علم النفس مضمونها إن أي إنسان عنده القدرة إنه يستوعب و يحتفظ ب 0 إلى 9 معلومات في الذاكرة قصيرة المدى،

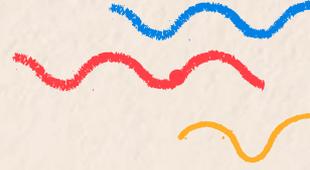
و هي الذاكرة اللي تتخزن فيها المعلومات عندما يتعرض الإنسان لها لأول مرة و لمدة قصيرة لا تكفي أت تكون جزء من الذاكرة طويلة المدى.

04



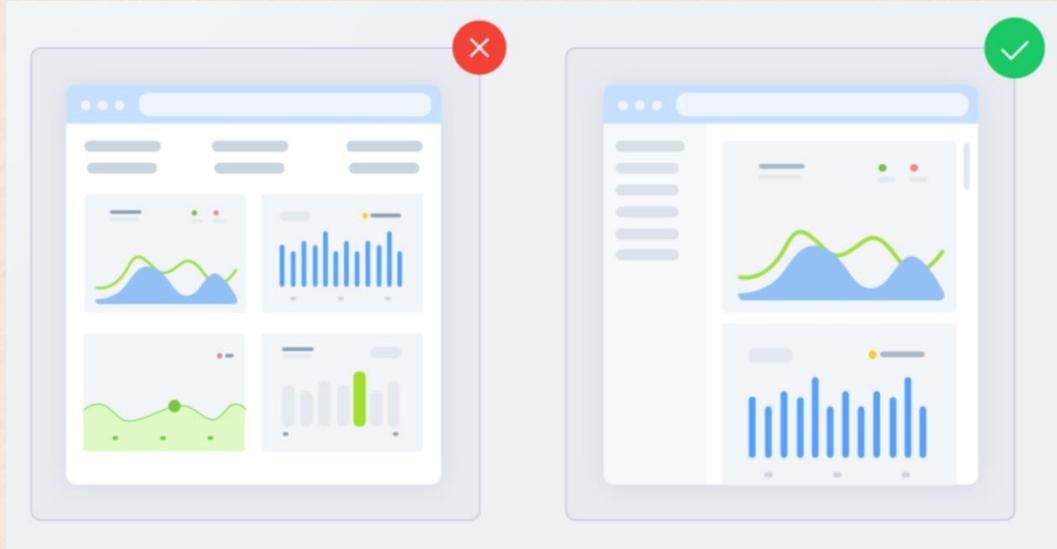
@AxendaTeam

كيف تصير مصمم UX رهيب ؟



بعض القواعد الأساسية في UX

قانون ملير

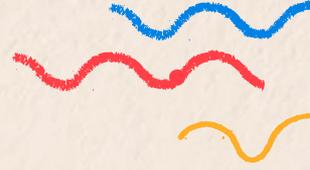


04



@AxendaTeam

كيف تصير مصمم UX رهيب ؟



بعض القواعد الأساسية في UX

قانون ملير

04

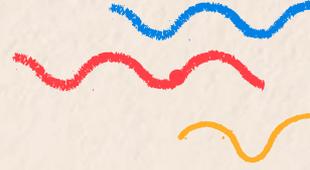
4408675309

(440) 867-5309



@AxendaTeam

كيف تصير مصمم UX رهيب ؟



بعض القواعد الأساسية في UX

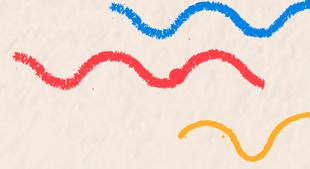
قانون هيك (Hick law)

الوقت المأخوذ لاتخاذ القرار يتصاعد مع كثرة الخيارات المتاحة

04



كيف تصير مصمم UX رهيب ؟



بعض القواعد الأساسية في UX

قانون هيك (Hick law)

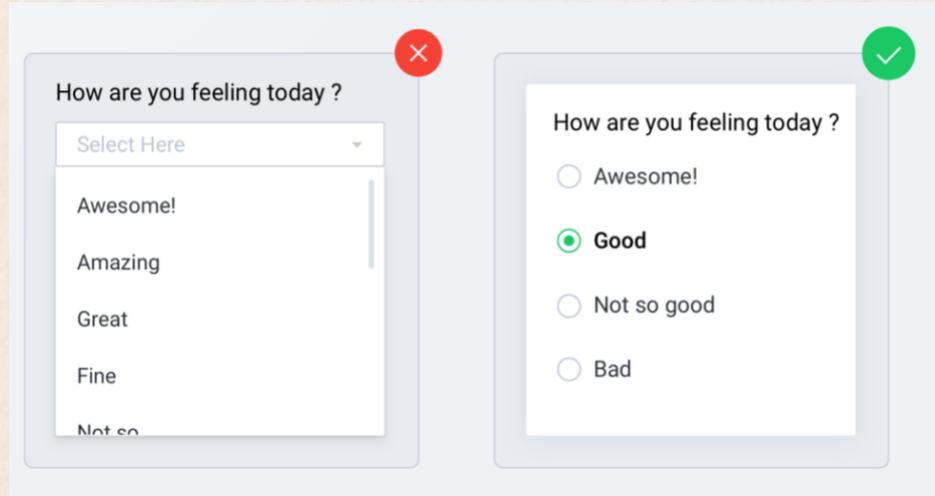
04



كيف تصير مصمم UX رهيب ؟

بعض القواعد الأساسية في UX

قانون هيك (Hick law)



How are you feeling today ?

Select Here

Awesome!

Amazing

Great

Fine

Not so

How are you feeling today ?

Awesome!

Good

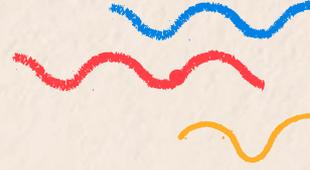
Not so good

Bad

04



كيف تصير مصمم UX رهيب ؟



بعض القواعد الأساسية في UX

قانون فيتز (Fitts's law)

اتخاذ القرارات بالنسبة للمستخدم يتأثر بحجم ومساحة الأزرار

04



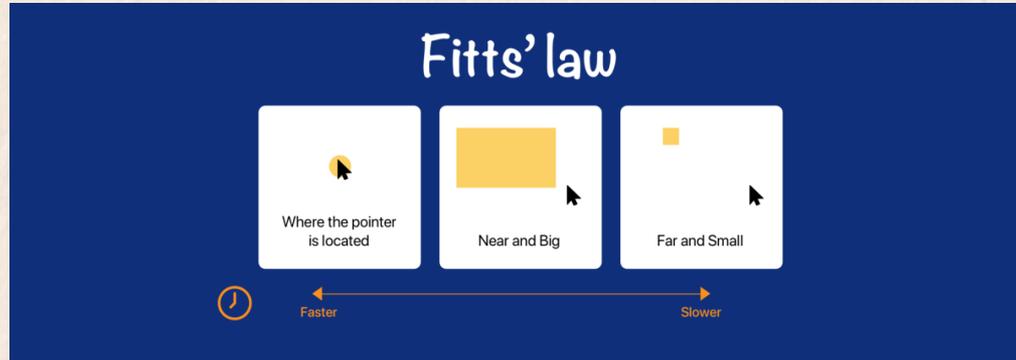
@AxendaTeam

كيف تصير مصمم UX رهيب ؟

بعض القواعد الأساسية في UX

قانون فيترز (Fitts's law)

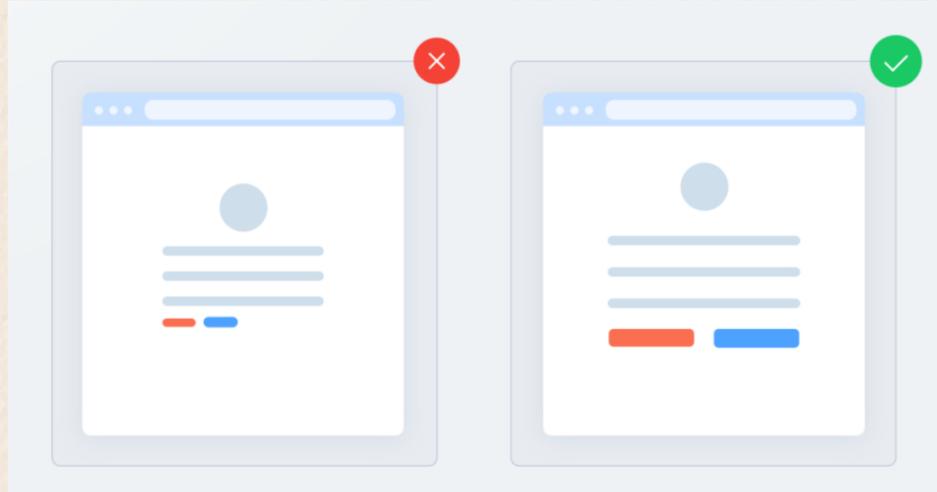
04



كيف تصير مصمم UX رهيب ؟

بعض القواعد الأساسية في UX

قانون فيترز (Fitts's law)

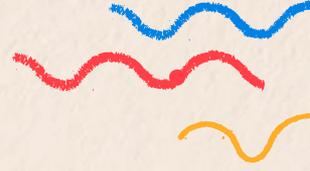


04



@AxendaTeam

كيف تصير مُصمم UX رهيب ؟



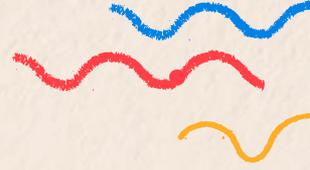
تعلم أكثر

04

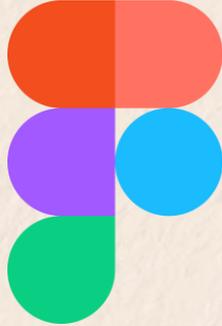


@AxendaTeam

كيف تصير مصمم UX رهيب ؟



بعض البرامج المهمة في تصميم UX



Figma



Adobe XD

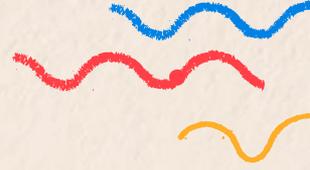


Sketch

04



كيف تصير مُصمم UX رهيب ؟

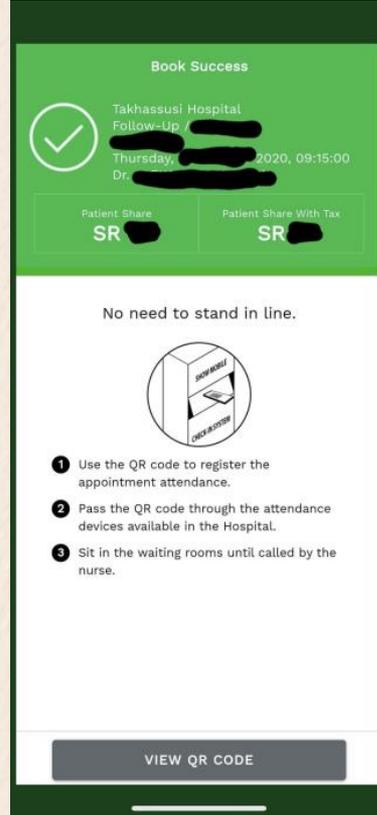
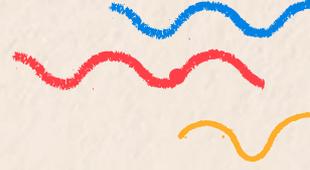


دقق أكثر

05



كيف تصوير مصمم UX رهيب ؟

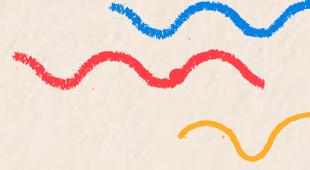


05



@AxendaTeam

كيف تصوير مُصمم UX رهيب ؟



يلا نلعب

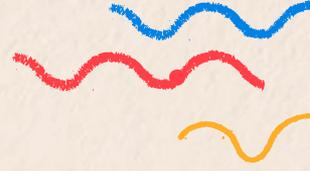
<https://cantunsee.space/>

05



@AxendaTeam

كيف تصير مُصمم UX رهيب ؟

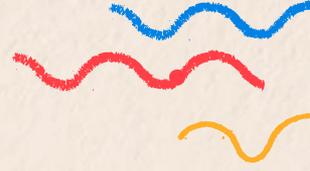


صمم أكثر

06



كيف تصير مُصمم UX رهيب ؟



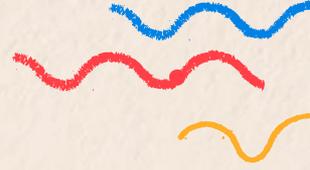
"صمم أكثر ... تخطأ أكثر ... تتعلم أكثر وأسرع"

06



@AxendaTeam

كيف تصير مُصمم UX رهيب ؟



01

تعلم حل المشاكل

أهم نقطة في المصمم الرهيب هي حل المشاكل

02

شوف أكثر

اهتم دائما بمصادر الإلهام، المصمم بدون إلهام يموت

03

اهتم بالمستخدمين

تذكر أنك محامي المستخدمين ، والمسؤول الأول عن رضاهم

04

تعلم أكثر

تعلم القواعد والأسس والأدوات اللي راح تساعدك انك تصير مصمم أفضل

05

دقق أكثر

حاول دائما تركز في تطبيقات اللي تستخدمها

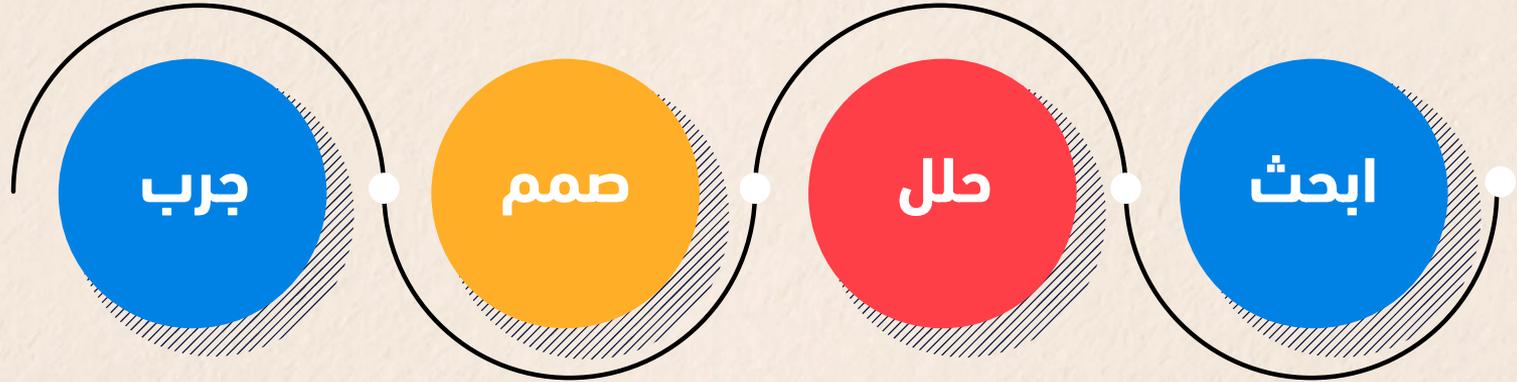
06

صمم أكثر

حاول دائما انك تصمم حتى لو كانت أفكار عادية



طريقة العمل في مجال UX



ابحث

تطبيقات مشابهة؟

ابحث عن تطبيقات
مشابهة او في نفس
المجال ، قم
بدراستها ، دون
الميزات والعيوب

الفئة المستهدفة؟

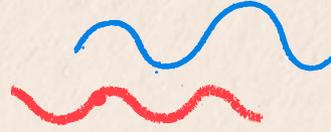
حدد الفئة
المستهدفة ، اجرب
بحوث ولقاءات
معهم لكي تعرفهم
بشكل أفضل

المشكلة ؟

حدد المشكلة ،
ونوعية صعوبتها
تناقش مع الفريق
كذلك



حل:



الإحصائيات



الفئة العمرية ، نوع الوظيفة ...

الإهتمامات



اراء المستخدمين

التطبيقات الموجودة
في المجال غير
كفاية

لست مهتم !



صمم

High -fidelity

يحتوي على تفاصيل
دقيقة

Sketching

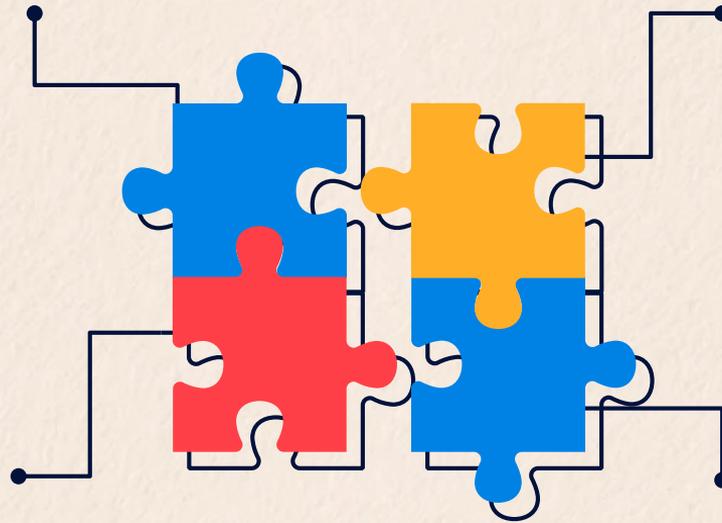
الرسم اليدوي

النموذج

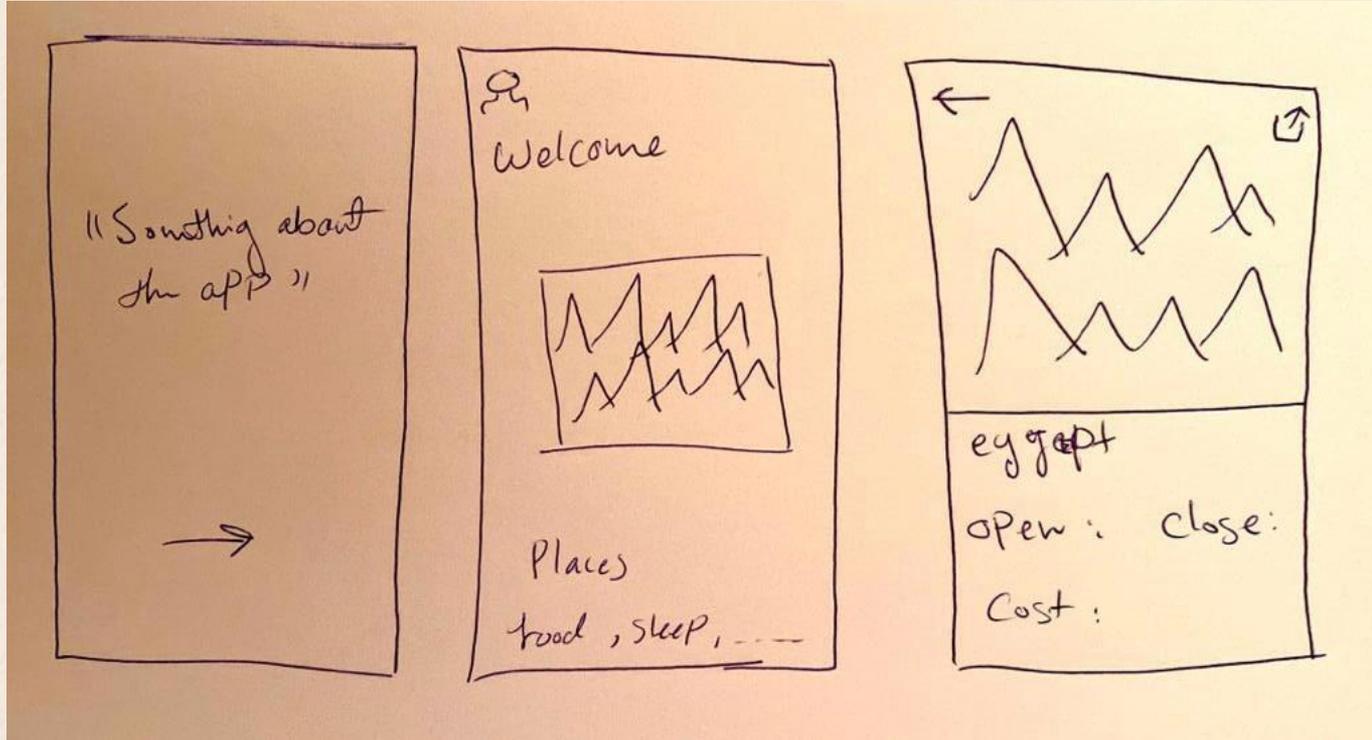
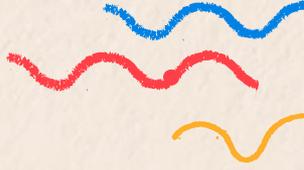
كأنه تطبيق حقيقي

Low -fidelity

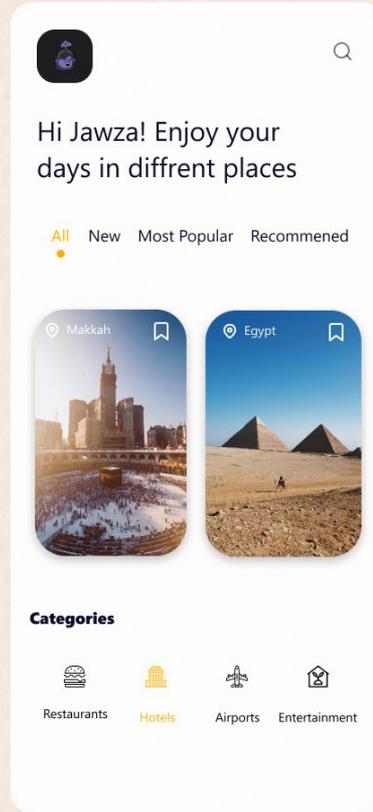
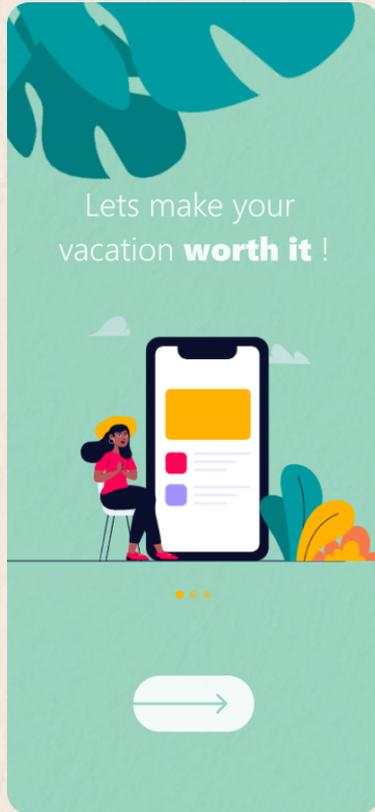
يحتوي على بيانات
بسيطة



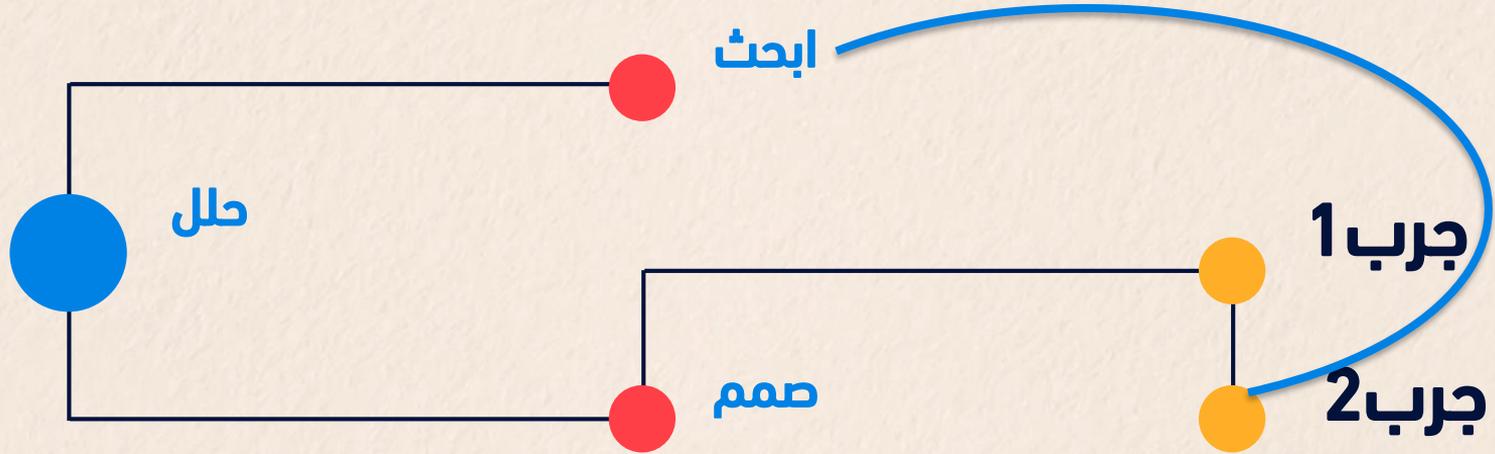
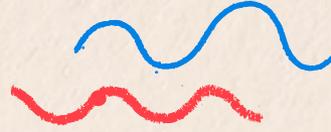
Sketching



High -fidelity



جرب



يلا نشتغل !

ابحث

- المشكلة
- الفئة المستهدفة

حلل

- آراء المستخدمين
- الإحصائيات
- الاهتمامات

صمم

- Sketch



يلا نشتغل !

<https://www.figma.com/>



Figma



@AxendaTeam

شكرًا !

أي أسئلة ؟

@AxendaTeam

#محطات_اكسندا

