

المادة العلمية

لماذا نحتاج إلى تحريك الرسوم

عقل الإنسان دائماً ما يعطي إنتباه زائد للأجزاء المتحركة. وبسبب هذا الانعكاس الطبيعي لملاحظة الحركة، فإن إضافة حركة للأجزاء الهامة في صفحة الويب هو بمثابة طريقة قوية لجذب إنتباه زوار موقعك لهذه الأجزاء.



تحريك الرسوم في السابق

في السابق كان الاعتماد على
الجافا سكريبت اعتماد كلي في
تحريك الرسوم وكانت تؤدي هذه
الطريقة إلى زيادة في وقت تحميل
الصفحة.



CSS3

- لغة CSS3 هي إصدار أحدث من لغة CSS المتخصصة في تنسيق صفحات الويب.

- إصدار CSS3 يضيف بعض الأشياء المهم لتنسيق صفحات الإنترنت؛ مثل التحريك (animation)، والانتقالات (transition).

- تحريك وانتقال العناصر في CSS3 هو من أهم الأمور التي يجب أن تتقنها لكي تصمم صفحة هبوط ممتازة

تحريك

الحقول

- الأول : transition
- الثاني : animation

تقوم خاصية الانتقالات transition في CSS3 بعمل عظيم من خلال بناء التفاعلات البصرية عند الانتقال من حالة إلى أخرى وهي مثالية من أجل هذا النوع من التغييرات المبنية على تغيير وحيد، ولكن عند الحاجة إلى مزيد من التحكم مثل الحاجة إلى الانتقال بين عدة حالات عندها يتم استخدام التحريك animation.

الخاصية transition في CSS هي خاصية مختصرة تؤدي إلى ضبط قيم الخاصيات :

- transition-property
- transition-duration
- transition-timing-function
- transition-delay

تسمح لنا تأثيرات الانتقال بالتحويل بين حالتين من حالات العنصر مع حركة، ويمكن تفعيل حالات العنصر باستخدام الأصناف الزائفة (pseudo-classes) مثل :hover و :active:

النقر



مرور المؤشر



```
.example1 {  
  width: 150px;  
  height: 150px;  
  background-color: #a50c19;  
  transition-property: background-color, border-radius;  
  transition-duration: 950ms;  
  transition-timing-function: ease-out;  
  transition-delay: 0.1s;  
}  
  
.example1:hover {  
  background-size: 100%;  
  background-position: 0;
```

```
background-color: #227e4b;  
border-radius: 100px;  
}
```

```
.example2 {  
  width: 150px;  
  height: 150px;  
  background-color: #a50c19;  
  transition-property: background-color, border-radius;  
  transition-duration: 950ms;  
  transition-timing-function: ease-out;  
  transition-delay: 0.1s;  
}  
  
.example2:focus {  
  background-size: 100%;  
  background-position: 0;  
  background-color: #227e4b;  
  border-radius: 100px;  
}
```

animation

للبدء بعملية التحريك باستخدام CSS يجب أولاً تحديد عدة نقاط أساسية يمر بها العنصر بشكل إجباري، ولتنفيذ ذلك نستخدم القاعدة @keyframes والتي تتضمن اسم التحريك animation name ونقاط التحريك الأساسية وخصائصهم المساهمة في تحريك العنصر. يمكن ترتيب القيم التابعة للخصائص الأخرى داخل الخاصية animation بالشكل التالي :

- animation-name
- animation-duration
- animation-delay

animation-timing-function •

animation-iteration-count •

animation-direction •

animation-fill-mode •

النقر



```
.example4 {  
  width: 150px;  
  height: 150px;  
  position: absolute;  
  transform: translate(-50%, 0%);  
  background-color: #a50c19;  
}
```

```
.example4:focus {
```

```
animation-name: rotateBox;  
animation-duration: 0.7s;  
animation-timing-function: ease-in-out;  
animation-delay: .5s;  
animation-fill-mode: forwards;  
animation-iteration-count: 5;  
animation-direction: alternate;  
}  
  
@keyframes rotateBox {  
  0% {  
    transform: rotate3d(0, 0, 1, 0deg);  
  }  
  25% {  
    transform: rotate3d(0, 0, 1, 90deg);  
  }  
  50% {  
    transform: rotate3d(0, 0, 1, 180deg);  
  }  
  75% {  
    transform: rotate3d(0, 0, 1, 270deg);  
  }  
  100% {  
    transform: rotate3d(0, 0, 1, 360deg);  
  }  
}
```

إضافة طابع جمالي للموقع

باستخدام مكتبات شائعة مثل :

Animate.css •

GSAP •

Hover.css •

aos.js •

النقر



حسان المالكي - تقنيات الرسوم المتحركة في تصميم المواقع